**1 Toelichting op het framework:**

**2 De architectuur van het framework. Is het traditionele MVC? MVVM? Leg uit met behulp van een schema**

**3 Een beschrijving van de game die jullie willen gaan uitwerken.**

**4 Een globale uitleg van een mogelijke aanpak om deze game te ontwikkelen binnen dit framework.**

**5 Laat zien hoe je hierbij de Model, View, Controllers en Viewmodels gebruikt. Geef code voorbeelden! Illustreer hoe je onderdelen aan kan pakken zoals:**

* Game Loop
* Game State
* User Input
* Graphics

**6 Wat kan er nog meer met het framework?**

**7 Jullie persoonlijke mening**

**8 De bronnen die je hebt geraadpleegd**

[**http://todomvc.com/**](http://todomvc.com/)

[**http://www.w3schools.com/**](http://www.w3schools.com/)

[**https://simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html**](https://simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html)