**1 Toelichting op het framework:**

Backbone is een Javascript library en gebaseerd op het Model–view–presenter ontwerppatroon.

**2 De architectuur van het framework. Is het traditionele MVC? MVVM? Leg uit met behulp van een schema**

De architectuur is gebaseerd op het MVP (Model–view–presenter ontwerppatroon). Het verschilt van het MVC (Model View Controller) ontwerppatroon. Het MVP model gebruikt een presenter in plaats van een controller. In Models staat data en hoe het moet reageren in de gebruikers interface. De View is een passive interface dat data weergeeft en gebruikersacties door stuurt naar de Presenter. Een presenter update de View en handelt events van de gebruiker af. Hij update ook het model en ontvangt er events van.



**3 Een beschrijving van de game die jullie willen gaan uitwerken.**

Wij willen een 2d schietspel gaan maken. Je kan het karakter besturen met de pijltjes of de WASD toetsen. Je kan naar links en naar rechts lopen en springen. Als je dubbel springt gaat je jet pack aan. Je kan schieten door met je muis ergens te klikken. Het karakter zou dan vanaf zijn positie schieten vanaf zijn positie richting de positie waar de gebruiker met de muis heeft geklikt.



Het is de bedoeling dat je tegenstanders neer schiet. Het doel van het spel is om het einde van het level te halen.

**4 Een globale uitleg van een mogelijke aanpak om deze game te ontwikkelen binnen dit framework.**

We maken gameobjecten

**5 Laat zien hoe je hierbij de Model, View, Controllers en Viewmodels gebruikt. Geef code voorbeelden! Illustreer hoe je onderdelen aan kan pakken zoals:**

* Game Loop
* Game State
* User Input
* Graphics

**6 Wat kan er nog meer met het framework?**

**7 Jullie persoonlijke mening**

**8 De bronnen die je hebt geraadpleegd**

[**http://todomvc.com/**](http://todomvc.com/)

[**http://backbonejs.org/**](http://backbonejs.org/)

[**http://www.w3schools.com/**](http://www.w3schools.com/)

[**https://simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html**](https://simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html)

[**http://en.wikipedia.org/wiki/Model%E2%80%93view%E2%80%93presenter**](http://en.wikipedia.org/wiki/Model%E2%80%93view%E2%80%93presenter)

[**http://arunspdreamz.blogspot.nl/2010/03/design-patterns-for-aspnet-developers.html**](http://arunspdreamz.blogspot.nl/2010/03/design-patterns-for-aspnet-developers.html)

[**http://stackoverflow.com/questions/10716478/making-a-backbone-js-view-to-draw-objects-on-a-canvas**](http://stackoverflow.com/questions/10716478/making-a-backbone-js-view-to-draw-objects-on-a-canvas)